Head Shot.  
  
Informe de Avances y Feedback.

Feedback: La retroalimentación recibida indico, en el punto de la prueba, la ausencia de movimiento de los oponentes, la falta de assets gráficos y valores muy grandes en el movimiento del arma y su mira.  
  
  
Cambios realizados:  
Se implementaron los assets gráficos, las correcciones necesarias para el movimiento de la mira, correcciones en el temporizador, los oponentes atacando a las tropas aliadas.  
  
  
Implementaciones a futuro: más niveles, incremento de la dificultad, customizacion de los miembros del escuadrón.